

Semana 19 — Operación Parche Negro

Agente: Capitanefe

Fecha sugerida: semana del 10 de mayo de 2026

Duración: 3 bloques de 10–15 minutos, o una misión larga si engancha.

Código secreto: Firu y Moro rastrean. Capitanefe lee el mapa.

Para Matías — resumen rápido

Esta misión está diseñada para enganchar a Fede desde identidad de experto: parche, mapas, parkour y perros rastreadores. No se presenta como tarea escolar. Se presenta como ayuda real a Smithers/Esmiti.

Objetivos de la semana

Lectura

- Leer 4 pistas cortas.
- Comprender instrucciones simples.
- Identificar lugares en un mapa de la casa.

Escritura

- Escribir/copiar palabras clave.
- Completar una bitácora con 3 frases cortas o palabras + dictado.

Matemática

- Sumas/restas simples usando objetos/puntos de energía.
- Introducir multiplicación como grupos: 2 perros \times 3 pistas = 6 rastros.

Funciones ejecutivas/regulación

- Seguir checklist de 4 pasos.
- Hacer pausa motora de parkour seguro.
- Volver a la misión después de moverse.

Materiales que tenés que preparar

Imprimir o copiar a mano:

1. [printables/2026-W19/mapa-casa.md](#) — mapa simple.
2. [printables/2026-W19/pistas.md](#) — 4 pistas.

3. **printables/2026-W19/bitacora.md** — bitácora final.

4. **printables/2026-W19/registro-adulto.md** — registro para vos.

Además:

- lápiz,
- cinta,
- 8 papelititos o fichas como “rastros”,
- timer/celular,
- un lugar seguro para 3 movimientos de parkour suave.

Antes de empezar

Dibujá un mapa muy simple de la casa. No tiene que ser lindo. Tiene que tener 4 zonas:

- Base 1: puerta / entrada
- Base 2: cocina / agua
- Base 3: sillón / living
- Base 4: donde estén Firu y Moro o algo de los perros

Pegá una pista en cada zona. La pista 1 se la das en mano.

Guion para presentárselo a Fede

Decilo serio, como si fuera posta:

Capitanefe, Smithers mandó un pedido urgente. Hay una señal secreta dando vueltas por la casa. Dice que solo alguien con parche, buen mapa, parkour y dos perros rastreadores puede resolverla. Yo no puedo contarte todo porque está clasificado. Tu misión es leer pistas, marcar el mapa y activar a Firu y Moro como rastreadores.

Después le das la primera pista.

No digas “vamos a practicar lectura”.

No digas “hacé tarea”.

Decí “necesito que descifres esto”.

Misión para Capitanefe

Checklist del agente

- Leo la pista.
- Marco el lugar en el mapa.
- Resuelvo el desafío.
- Hago parkour seguro de agente.
- Escribo el reporte final.

Regla de seguridad

Parkour de agente sí. Parkour suicida no.

Permitido:

- saltar una línea del piso,
- caminar como ninja,
- tocar pared y volver,
- rodar suave en cama/sillón si Matías lo permite.

No permitido:

- saltar de muebles altos,
- correr con perros encima,
- pegarse contra piso/rodillas.

Desarrollo

Estación 1 — Entrada: “La señal del parche”

Fede lee:

Capitanefe, la primera señal apareció cerca de una puerta. Buscá el lugar por donde entra la misión.

Desafío:

- Marcar la puerta en el mapa.
- Escribir o copiar: **PUERTA**.

Mate:

- Tenés 5 puntos de energía.
- Gastás 2 para abrir la señal.
- ¿Cuántos quedan?

Movimiento:

- 3 pasos ninja + tocar pared + volver.

Estación 2 — Agua: “Rastro de Firu”

Fede lee:

Firu olfateó una pista cerca del agua. Si encontrás el agua, encontrás el segundo rastro.

Desafío:

- Marcar cocina/dispenser/canilla en el mapa.
- Escribir o copiar: **FIRU**.

Mate:

- Firu encontró 3 rastros.
- Moro encontró 2 rastros.
- ¿Cuántos rastros encontraron juntos?

Movimiento:

- Baile de victoria de 10 segundos.

Estación 3 — Living: “La espada invisible”

Fede lee:

Moro vio una espada invisible en la zona donde la gente se sienta. Ojo: solo se ve si lees esta pista hasta el final.

Desafío:

- Marcar sillón/living en el mapa.
- Escribir o copiar: **MORO**.

Mate:

- Hay 2 guardianes.
- Cada guardián cuida 3 rastros.
- ¿Cuántos rastros hay en total?

Si no sale multiplicación, hacerlo con dibujo:

- Guardián 1: ● ● ●
- Guardián 2: ● ● ●

- Contar todos.

Movimiento:

- Pose de espada congelada 5 segundos.

Estación 4 — Perros: “El informe secreto”

Fede lee:

Última pista. Los perros ya saben la verdad, pero no pueden escribir. Capitanefe tiene que hacer el reporte.

Desafío:

- Ir donde estén Firu/Moro o algo de ellos.
- Completar bitácora.

Reporte mínimo:

Hoy encontré _____.

Firu ayudó con _____.

Moro ayudó con _____.

Puede escribir palabras sueltas. Si se frustra, que dicte y copie 1 palabra clave por frase.

Cierre narrativo

Cuando termina, decile:

Smithers recibió el reporte. Confirmado: Capitanefe queda habilitado para misiones de mapa nivel 2. Firu y Moro pasan a rango rastreador.

Cómo registrar progreso

Completá **registro-adulto.md** o mandame audio/texto con:

1. ¿Leyó pistas solo, con ayuda o evitó?
2. ¿Qué pista le gustó más?
3. ¿Cuánto sostuvo foco?
4. ¿Pudo escribir algo? ¿Qué?
5. ¿El movimiento lo ayudó a volver o lo aceleró más?

6. ¿Qué parte pidió repetir?

7. ¿Qué parte generó frustración?

Variantes

Más fácil

- Vos leés la introducción.
- Él lee solo las palabras clave: PUERTA, FIRU, MORO, MAPA.
- En escritura, copia una palabra por estación.

Más difícil

- Él inventa una quinta pista.
- Dibuja una ruta en el mapa.
- Escribe una frase extra: “La próxima misión debería ser sobre _____.”
- Hace una cuenta con 2 × 4 rastros.

Preguntas para preparar la próxima semana

1. ¿Quiere que la próxima misión sea más de perros, parkour, Roblox, espadas o animalitos?
2. ¿Qué palabra leyó mejor?
3. ¿Qué parte lo hizo sentirse poderoso sin desregularse?