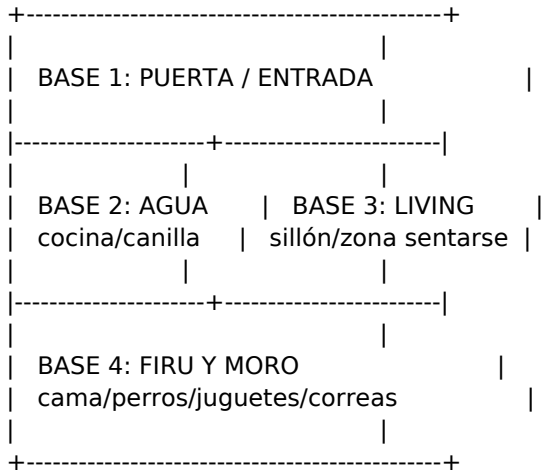


Mapa de la casa — Operación Parche Negro

Dibujá un mapa simple. No tiene que ser perfecto.



Ruta del Capitanefe

Marcá con flechas:

1. Puerta → Agua
2. Agua → Living
3. Living → Firu/Moro

Código de mapa

- X = pista encontrada
- □ = rastro de perro
- ✕ = zona de espada invisible
- □ = señal del parche